

# 中級グループレッスン 【第2回】会話強化2

---

- 1:自己紹介
- 2:生き物当てゲーム
- 3:意見交換
- 4:レッスンのフィードバック



# 1:自己紹介

---

講師に選ばれた方から順に、講師に選ばれた方から順に、【必須項目】+【選択項目】1つを選んで、1分以内に自己紹介をしてください。

## 【必須項目】

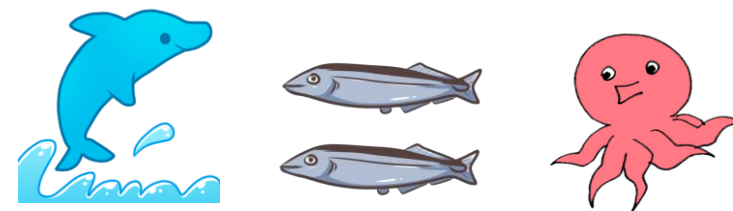
- ・名前・呼び名
- ・出身地もしくは住んでいるところ

## 【選択項目】

- ・最近のできごと
- ・最近始めたこと
- ・最近凝っていること



## 2:生き物当てゲーム



出題者へ答えとなる海の生き物に関する質問をし、その答えを当てるゲームです。

### 【ゲームの方法】

- 1: 講師から指定された出題者は選択肢の中から答えとなる海の生き物をひとつ選びます。
- 2: 講師よりスタートの合図が出たら、回答者(他の生徒様)は出題者へ順番に質問をしてください。  
出題者は質問に対して一言で答えましょう。  
例)・この生き物は大きいですか? → あまり大きくはありません。  
・それは食べられますか? → 多くの人が食べています。
- 3: 回答者は答えが分かり次第発表しましょう。分からない場合は再度質問をしましょう。
- 4: 正解の答えが出たら、出題者を変えて再度始めましょう

### 《選択できる生き物》

まぐろthon /イルカdauphin/くじらbaleine/イカcalamar/タコpoulpe/くらげméduse/カニcrabe/サメrequin /えびcrevette/  
かめtortue/うなぎanguille/牡蠣huître/蛤palourde

### 【注意事項】

- ・出題者はヒントとなる1文でその生き物がすぐわかるような**固有名詞を入れない**ように気をつけましょう
- ・生徒が一人だった場合、講師が出題者です。正解したら次は生徒が出題者となり、再度始めましょう。

# 3:意見交換

---

講師が発表するテーマについて話し合いましょう  
結論を出す必要はありませんが、お互いの意見をよく聞き、活発な話し合いを心掛けてください。



# 4:フィードバック

---

講師より、本日のレッスンに内容に関するフィードバックがございます。

レッスン内容に関する質問等につきまして、後日Anis講師の個人レッスンにて承りますので、ご予約頂けますと幸いです。

何卒ご理解・ご協力よろしく願いいたします。

